



شركة مدينة ألعاب الكرخ السياحية

مساهمة خاصة

العدد: 13/9

التاريخ: 2021/1/16

هيئة الأوراق المالية / الوارد
العدد / ٥
التاريخ ٢٠٢١/١/١٦

إلى هيئة الأوراق المالية اجتماع الهيئة العامة

نهدىكم أطيب تحياتنا

تود شركتنا دعوتكم لحضور اجتماع الهيئة العامة السنوي الذي سينعقد يوم السبت الموافق 2021/1/30

في مقر الشركة الكائن في السيدةية , للتفضل بالاطلاع وترشيح ممثلكم لحضور الاجتماع.

مع التقدير

المرفقات

- نسخة من اعلان اجتماع الهيئة العامة

محمد سعدي عياش

المدير المفوض



نسخة منه الى /

- سوق العراق للاوراق المالية / للتفضل بالاطلاع مع التقدير

- مركز الايداع العراقي / للتفضل بالاطلاع مع التقدير

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



أعلان صادر من شركة مدينة ألعاب الكرخ السياحية / مساهمة خاصة
رأسمالها (1000000000) مليار دينار

الى / حضرات السادة المساهمين الكرام

م/ اجتماع الهيئة العامة

بعد التحية :

استنادا الى احكام المادة (87/ ثانيا) من قانون الشركات رقم (21) لسنة 1997 وتنفيذا لقرار مجلس الادارة بجلسته الثانية المنعقدة يوم (السبت) الموافق 2020/10/24, يسرنا دعوتكم لحضور اجتماع الهيئة العامة السنوي للشركة الذي سينعقد في مقر ادارتها في السيدة في الساعة العاشرة من صباح يوم (السبت) الموافق 2021/1/30 وفي حالة عدم اكتمال النصاب القانوني يؤجل الى نفس اليوم من الاسبوع الذي يليه (السبت) الموافق 2021/2/6 في نفس المكان والزمان المحددين اعلاه وذلك للنظر في جدول الاعمال المدرج ادناه:-

- 1- مناقشة تقرير مجلس الادارة حول نشاط الشركة خلال السنة المنتهية في 2019/12/31 والمصادقة عليه.
- 2- مناقشة تقرير مراقب الحسابات والحسابات الختامية للسنة المنتهية في 2019/12/31 والمصادقة عليهما.
- 3- اقرار معالجة العجز والمصادقة عليه .
- 4- تعيين مراقب الحسابات وتحديد اجوره لتدقيق ميزانية الشركة للسنة المنتهية في 2020/12/31.
- 5- مناقشة زيادة رأسمال الشركة بنسبة 50% وفق المادة (55/اولا) من قانون الشركات.
- 6- ابراء ذمة رئيس واعضاء مجلس الادارة وتحديد مكافاتهم .

يرجى حضوركم اصالة أو انابة بموجب سند انابة او بوكالة مصدقة من كاتب العدل على ان تودع الانابات والوكالات لدى هيئة الاوراق المالية قبل ثلاثة ايام في الاقل من الموعد المحدد للاجتماع استنادا الى احكام المادة(91) من قانون الشركات .


عبد الكريم هادي الأطرقي
رئيس مجلس الادارة